

AGRI MAN

AGVENTURES

O ESQUADRÃO DA
SEGURANÇA ALIMENTAR
NO

BRASIL!



OBJETIVOS

Promover, através do teatro, os temas AGRICULTURA CONSCIENTE, SEGURANÇA ALIMENTAR, EMPREENDEDORISMO NO CAMPO e ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL entre estudantes de todas as regiões do Brasil, principalmente onde a atividade principal é a agricultura, mas também nos grandes centros urbanos para mostrar aos estudantes de escolas públicas o caminho dos alimentos do campo até chegar à mesa na cidade.

SINOPSE

Após perder o pai na infância para uma doença causada pela má alimentação, George foi morar com seus avós no campo e decidiu que quando adulto iria trabalhar para conscientizar as pessoas sobre a importância da boa alimentação.

Os anos passaram, e com a ajuda de seu avô foi entendendo muito sobre como ser um agricultor talentoso e consciente, cuidou da terra e plantou muitas sementes, sempre pensando em levar seu plano de conscientizar as pessoas adiante. Entre as sementes que plantou, nasceu a árvore Agriverse, que fornece frutos que dão a George superpoderes, e com estes poderes e sua missão de vida, George vira o Super-Herói Agriman!

O Super-Herói AGRIMAN, além da AGRIVERSE, conta com o apoio do seu esquadrão de segurança alimentar, a PHOTOSYNTHESISTA e o AGRIBOT, para colocar seu objetivo em ação. Juntos viajam pelo mundo para conhecer a realidade agrícola de cada país, dar ideias sobre agricultura consciente, falar sobre alimentação saudável e conscientizar jovens sobre a importância do empreendedorismo rural. Mas a grande aventura começa quando esta turma resolve vir para o Brasil, país líder em terras agricultáveis, a segunda maior Agricultura do Mundo.

Toda esta aventura será levada para os estudantes de escolas públicas em diversas cidades brasileiras através de uma peça teatral e uma revista de história em quadrinhos distribuída para os espectadores.

COTAS

Para realizar 05 espetáculos cênicos por cidade com a distribuição de até 500 revistas em quadrinhos, cada espetáculo com a duração de 45 minutos, com riquíssimo cenário e 04 experientes atores em cena para dar vida aos personagens Agriman e seu esquadrão.

Até 03 cidades de mesma região do Brasil:
Valor R\$ 184.232,20

Dados para incentivo:

Pronac: 185518

Projeto: Agriman e o esquadrão de segurança alimentar

Proponente VR Serviços Culturais Ltda

CNPJ 10.910.211.0001.15

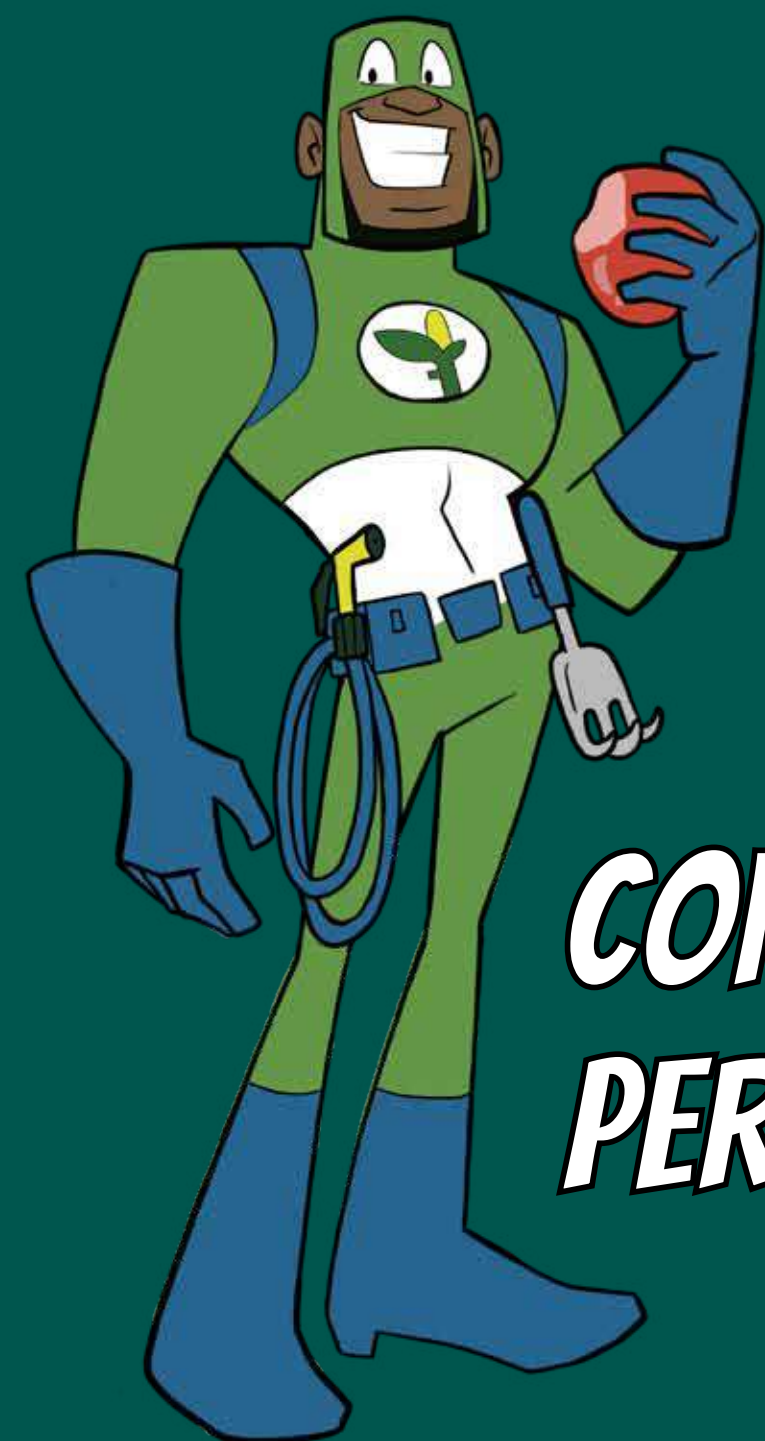
Dados bancários:

Banco do Brasil

Agência: 3530-0

Conta: 19.515-4





CONHEÇA NOSSOS PERSONAGENS

AGRIMAN



Quando criança, George perdeu seu pai devido a uma doença causada pela má alimentação. Por isso, ele foi morar com seus avós, onde cresceu e decidiu que trabalharia conscientizando as pessoas em relação à importância de uma dieta equilibrada e nutritiva. O avô de George lhe deu algumas sementes mágicas, e delas nasceu a Agriverse. Através dos alimentos fornecidos por ela, seu neto adquire superpoderes e vira AGRIman, o primeiro super-herói da segurança alimentar do mundo!

Photosynthesista é uma super-heroína especialista em plantas e ervas medicinais. Após conhecer AGRIman por acaso enquanto ambos tentavam socorrer vítimas de um mesmo vilão, ela foi rapidamente adicionada à equipe. A heroína também tem poderosos braceletes que utilizam a luz solar como energia.

PHOTOSYNTHESISTA



AGRIBOT



Construído pelo AGRIman e aperfeiçoado em um laboratório de tecnologia e inovações agrícolas, Agribot é um robô com inteligência artificial especializado em cultivo. Ele foi equipado com diversas ferramentas que auxiliam os heróis no decorrer de suas aventuras.

Quando George plantou as sementes mágicas que recebeu de seu avô. Agriverse nasceu. Esta entidade se apresenta na forma de uma grande árvore inteligente capaz de fornecer, através de suas copas, qualquer fruta, vegetal ou planta existente. Os alimentos produzidos pela Agriverse funcionam como um combustível para os poderes do AGRIman.

AGRIVERSE



JUNK BLAST



Junk Blast é o vilão desta história! Ele é conhecido por criar comidas que são pouco nutritivas para o ajudar no objetivo de controlar as pessoas e formar um exército para acabar com a segurança alimentar do planeta.

ACESSIBILIDADE

Acessibilidade FÍSICA : O projeto será realizado em locais que contem com rampas de acesso.

Acessibilidade de CONTEÚDO : Em cada uma das cidades serão disponibilizadas vagas para crianças e jovens com deficiência visual e auditiva, nestas será disponibilizado intérprete de libras, som com boa qualidade, reserva de espaços próximos ao palco e passeio sensorial pelo cenário da peça após o espetáculo para que os portadores de deficiência visual tenham contato com o texto da peça.

Este projeto que agora será realizado no Brasil é um projeto da ONG WHYFarm, de Trinidad e Tobago, que atua incentivando crianças a se tornarem os futuros alimentadores do planeta em 2050.

“Em 35 anos, as crianças de 10 anos terão 45 anos de idade. Eles serão os únicos responsáveis pela agricultura. É preciso haver novas abordagens para garantir que eles assumam essa tarefa para garantir a segurança alimentar.”

Para tal, a ONG desenvolveu AGRIMAN, idealizado por Alpha Sennon, o 1º Super-Herói da Segurança Alimentar e Nutricional, que inspira futuros alimentadores.

Pelo seu projeto, a WHYFarm conquistou vários prêmios em diversos países:

Pitch at Palace, Common wealth summit / Reino Unido - Finalist winner

Society for international development / Washington DC - Accept Award: 2018 Rice award for leadership and innovation

CEMEX / Mexico - Winner

UWI Entrepreneur of the year Award / Trinidad and Tobago - Accept Award

Misk Global Forum / Riyadh, Arábia Saudita - Accept Award: Misk Grand Challenges





Promovemos, em todas
as regiões do Brasil,
projetos voltados a:



Educação

Sustentabilidade



Esporte e Cultura

levando oportunidades de
desenvolvimento e inclusão social
para muitas comunidades.



Nossos projetos estão alinhados
aos objetivos da Agenda 2030 da ONU



VR Projetos
Culturais e Educacionais

Fone 51 3737 0809
contato@vrprojetos.com.br