

Turma da Ação

O Banquete do Gigante

SE ALIMENTAR BEM, FAZ BEM!
“Uma história sobre nutrição”



The logo features the words "Turma da Ação" in a bold, yellow, stylized font with a green outline, set against a green background. Below it, the title "O Banquete do Gigante" is written in a similar yellow font with a green outline, also on a green background.

Turma da Ação

O Banquete do Gigante

SE ALIMENTAR BEM, FAZ BEM!

OBJETIVO:

Alimentação saudável é um assunto sério e que deve ser tratado desde cedo.

O programa **O Banquete do Gigante** é um dos temas explorados pela **Turma da Ação**, e tem como objetivo desenvolver a consciência por meio da educação infantil.

A proposta de conteúdo é propiciar conhecimentos sobre a importância da alimentação saudável.

O tema foi desenvolvido por profissionais da educação e teatro, visando a compreensão e o entendimento das crianças com relação ao tema.

No espetáculo, Joaquim, personagem principal do enredo, passa pelas mais diversas situações ligadas à nutrição, após encontrar um gigante que só come porcarias e que pretendia transformar Joaquim num delicioso almoço. , Com base na ideia de um “banquete”, mostra-se os problemas causados pela má nutrição e pela escolha dos alimentos não saudáveis.

A peça desperta a conscientização das crianças por meio de ações lúdicas e teatrais, e se mostra bastante eficaz, dando exemplos e consequências de uma alimentação saudável, e, bons hábitos como o de evitar o consumo de álcool e tabaco, entre outros. Tudo é apresentado por meio de situações que despertam a curiosidade dos pequenos.

Turma da Ação

O Banquete do Gigante

SE ALIMENTAR BEM, FAZ BEM!

SOBRE A TURMA DA AÇÃO:

Os programas educativos da **Turma da Ação** servem para despertar a curiosidade e imaginação das crianças por meio de atividades lúdicas e interativas.

Os programas são desenvolvidos por uma equipe de educadores e profissionais de diversas áreas, como psicólogos e atores de teatro, entre outros. Juntos, esses profissionais desenvolvem conteúdo com o objetivo maior de despertar o interesse das crianças nos diversos temas mundiais que atingem a sociedade, como por exemplo: meio ambiente, nutrição, bullying, saúde, ciências, tecnologia, etc.

Os temas são atuais e refletem o dia a dia vivido pelos participantes em suas diferentes faixas etárias.



Turma da Ação

O Banquete do Gigante

SE ALIMENTAR BEM, FAZ BEM!

SINÓPSE:

O BANQUETE DO GIGANTE

Joaquim é um menino muito pobre que sai de casa todos os dias pela manhã em busca de comida e lenha. Sua mãe sempre fica preocupada e pede para que ele volte antes de escurecer. Mas, certo dia, Joaquim se distrai enquanto brinca na floresta e, quando percebe, já quase não há luz. Assustado, ele corre para casa, porém se detém quando encontra um gigante prestes a fazer sua refeição. O gigante, então, decide que Joaquim será seu prato principal. O menino se desespera e pensa em como escapar daquela situação, até que diz, segundos antes de levar uma mordida: o senhor tem uma péssima dieta! “O que?”, pergunta o gigante incrédulo. “Está fora do peso, deve sofrer de diabetes e até hipertensão.” “Hiper... o que? Ligeiramente aliviado, ele explica que acha que o grandalhão não está comendo muito bem e que isso pode até matá-lo. Assustado, o gigante pede para que Joaquim o ajude a comer melhor e a perder alguns quilinhos. Agora, Joaquim deverá ser seu personal trainer e tudo isso a tempo de voltar para casa.

Sobre o projeto:

*A peça busca, sob o tema “**O Banquete do Gigante**”, mostrar as consequências de uma alimentação pobre em nutrientes.*

O gigante e sua forma de se alimentar representam o errado, e Joaquim tenta mostrar que não é preciso fazer muito para se alimentar bem e viver de forma saudável.

Ao longo da peça, os dois se deparam com diversas situações onde a importância da boa alimentação é transmitida aos pequenos.

Turma da Ação

O Banquete do Gigante

SE ALIMENTAR BEM, FAZ BEM!

NUTRIÇÃO

Faixa Etária

6 / 12 anos

Uma intervenção em forma de teatro, com quarenta minutos de duração, onde as crianças aprendem sobre nutrição, participam interativamente do conteúdo e aprendem os conceitos básicos da alimentação saudável.

Objetivos de aprendizagem:

- Fazer com que a criança entenda desde pequena a importância dos alimentos saudáveis.
- Fazer a criança aprenda de forma simples, a criar hábitos alimentares adequados.
- Compreender que a má alimentação pode ter consequências ruins.
- Descobrir a importância da higiene antes de se alimentar.
- Prevenção de consumo de tabaco e álcool.
- Descobrir a importância dos exercícios físicos associados à boa alimentação.

Para uma melhor interação e para fazer com que todos participem, sugerimos grupos de 60 crianças por sessão.

Participação:

As crianças interagem com o projeto e se tornam professores de educação física. As funções entre os participantes são divididas e todos participam de forma lúdica da tarefa de ajudar o gigante a perder peso e a se alimentar de forma correta.

Duração: 40 minutos

Turma da Ação

O Banquete do Gigante

SE ALIMENTAR BEM, FAZ BEM!

CENÁRIO:



Cartilha - Banquete do Gigante



Cenário - Banquete do Gigante



VR Projetos

Culturais e Sociais

Fone 51 3737 0809
contato@vrprojetos.com.br