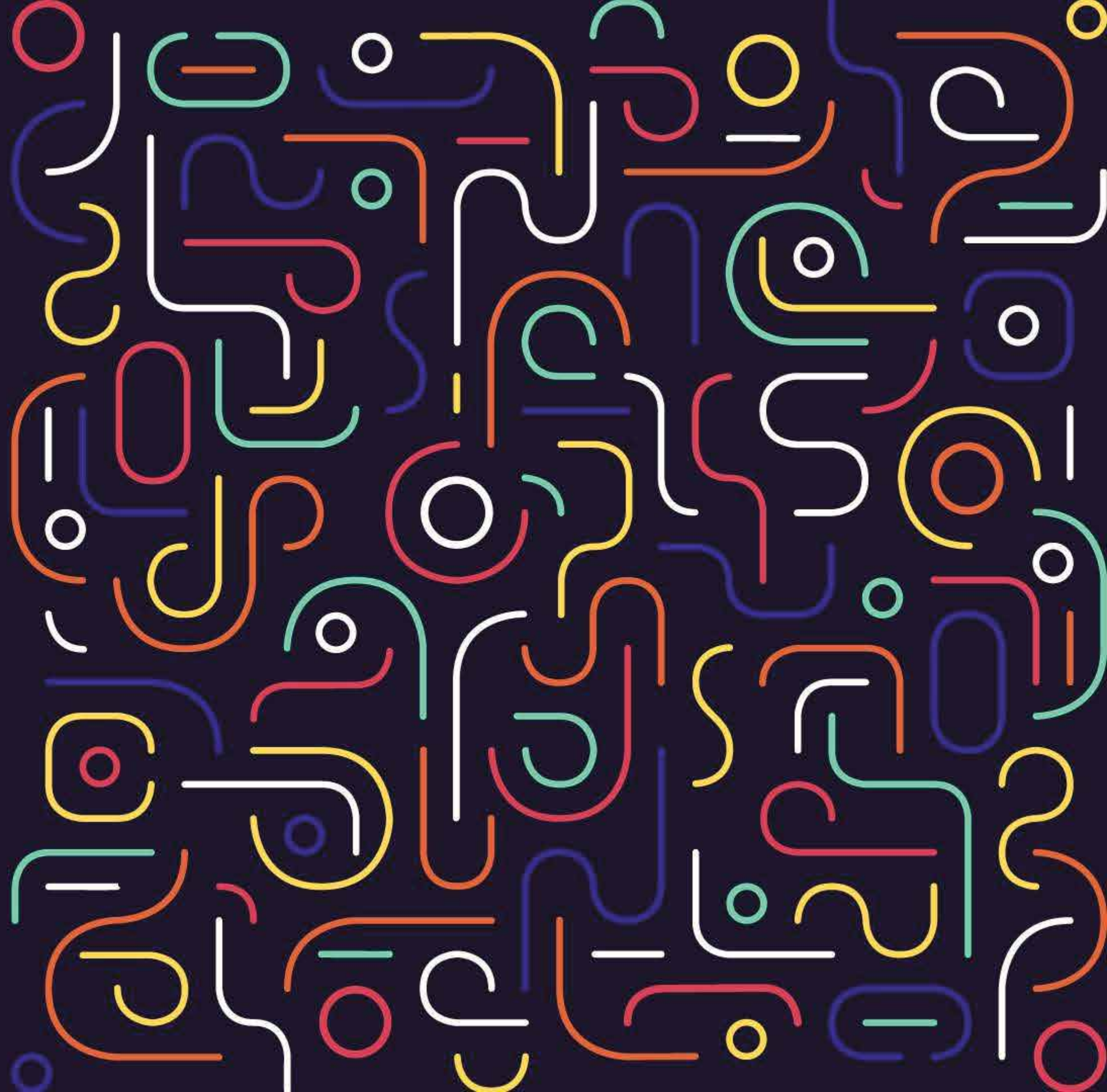




CULTURA CIRCULA(R)

Pronac 250531



OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL



EIXOS DE ATUAÇÃO



Inclusão Digital,
Economia Circular,
Empreendedorismo



Adequado para jovens
e adolescentes
(bolsa auxílio)

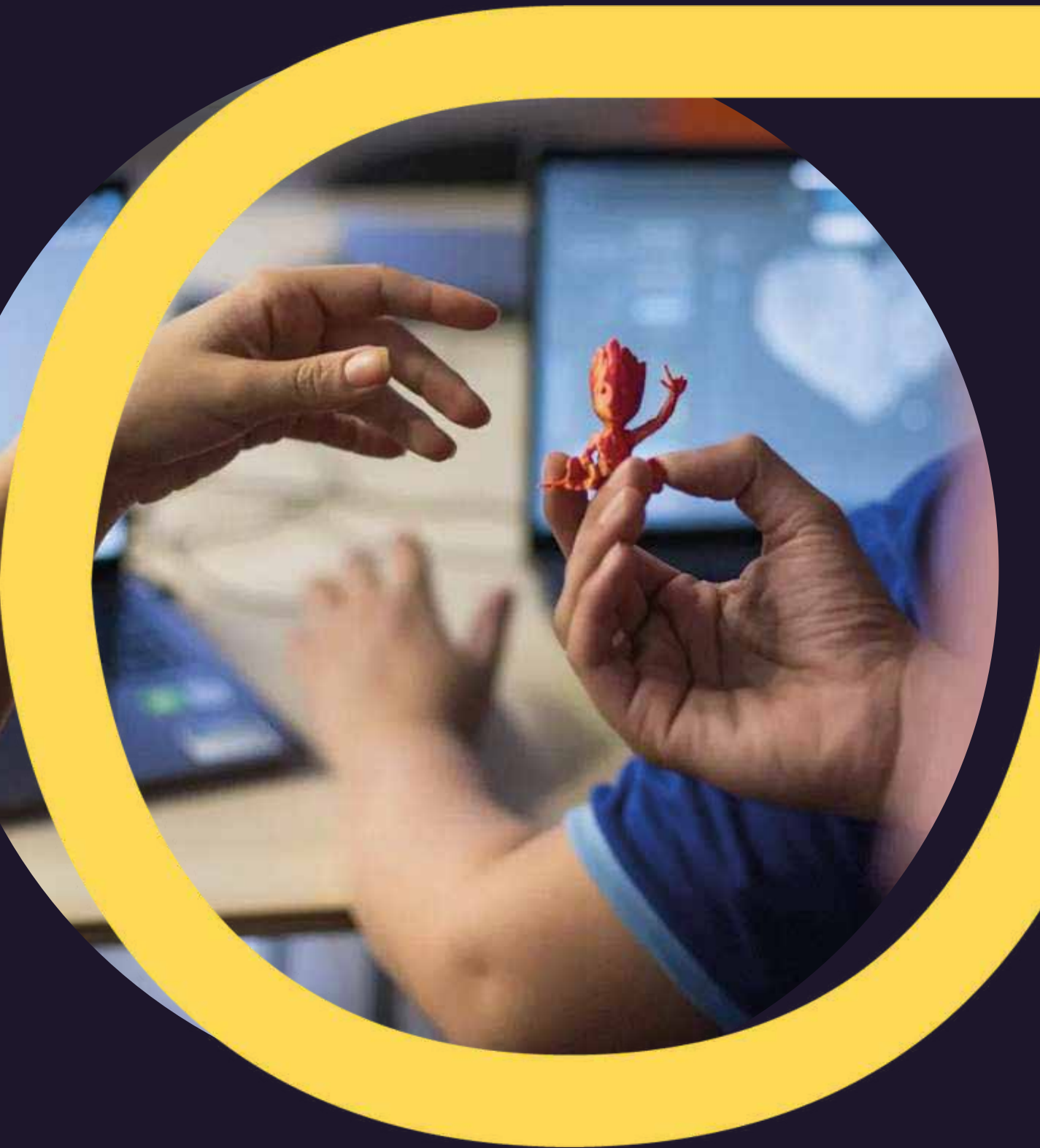


Formação e
Empregabilidade
de Futura



1 cidade
1 semestre letivo





O PROJETO

O projeto busca capacitar através de conceitos da economia circular, focada no ciclo do plástico, e de ações de capacitação em tecnologia e empreendedorismo, focado no público infantojuvenil e/ou jovem ao longo de um semestre letivo.

As ações se dividem em 3 etapas: a primeira se trata da arrecadação de resíduos plásticos; a segunda etapa consiste em capacitar os jovens através de tecnologia e de workshops sobre empreendedorismo, focados na geração de renda; e a terceira etapa consiste em desenvolver parceria para a venda de peças artísticas criadas pelos jovens.

O projeto tem como objetivo criar um ciclo de economia circular através da tecnologia, empreendedorismo e geração de renda, a fim de incentivar as pessoas em situação de vulnerabilidade social a empreender de forma sustentável.



CONHECENDO CADA ETAPA

1ª ETAPA Engajamento da comunidade que receberá o projeto visando a arrecadação de resíduos plásticos para transformá-los em filamentos recicláveis, adequado para impressões 3D.



CONHECENDO CADA ETAPA

2ª ETAPA Capacitação em tecnologia e empreendedorismo, ao longo de um semestre letivo, para 75 jovens dessa comunidade em área de vulnerabilidade social, com objetivo de criar peças artísticas impressas em 3D. Ressaltamos que os jovens também serão beneficiados com workshops de empreendedorismo e saídas pedagógicas, focados na geração de renda.



CONHECENDO CADA ETAPA

3ª ETAPA Desenvolvimento de parceria com site terceiro ou com a própria plataforma do patrocinador para a venda das peças artísticas produzidas durante o semestre letivo, visando a geração de renda para esses jovens e familiares em áreas de vulnerabilidade socioeconômica.



Todas as etapas são definidas tendo em vista conceitos de economia circular e da capacitação através da tecnologia e empreendedorismo, buscando a geração de renda local. Como objetivo final o projeto busca incentivar jovens e seus familiares, que eventualmente se encontrem em situação de vulnerabilidade social, a empreender de forma sustentável.



ENTREGAS



ATIVIDADES

Oficinas relacionadas a artes visuais e impressão 3D + Palestras de empreendedorismo e artes + saídas pedagógicas



DURAÇÃO

1 semestre letivo



LOCAL

1 escola pública ou instituição do terceiro setor



PÚBLICO ALVO

Adolescentes e jovens em idade escolar



IMPACTO DIRETO

75 alunos em idade escolar com oferta de bolsa auxílio



DOAÇÃO DE MATERIAIS

Doação dos equipamentos utilizados nas atividades para a instituição participante





INCLUSÃO DIGITAL

Pensando em fomentar e incentivar o fazer artístico por meio das artes visuais e tratar sobre temas importantes como cultura digital e sustentabilidade o projeto busca oferecer capacitação para jovens por meio das artes, design e tecnologia, através de oficinas de artes visuais e impressão 3D, nas quais os alunos utilizarão materiais/filamentos de plástico reciclado para produção de esculturas artísticas, desta forma, utilizando as ferramentas tecnológicas para a promoção da arte e da cultura.



COTAS DE PATROCÍNIO

APOIO

**R\$ 500
mil**

PATROCÍNIO

**R\$ 730
mil**

COTA APRESENTA

**R\$ 927
mil**

*as entregas são proporcionais ao valor aportado

**Patrocínio através de 100% de renúncia fiscal do Imposto de Renda






ATIVIDADE

VISIBILIDADE / MATERIAIS

APOIO
R\$ 500 mil

PATROCÍNIO
R\$ 730 mil

APRESENTA
R\$ 927 mil

 <p>PRODUÇÃO DE CONTEÚDO</p>	Fotografia: das oficinas e das oficinas de contrapartida		✓	✓
	Vídeo: 1 vídeo teaser e 1 vídeo com melhores momentos do projeto		✓	✓
	Logo e menção em posts nas redes do projeto	✓	✓	✓
 <p>MÍDIA ONLINE</p>	Parceiros de mídia		✓	✓
	Especialista de Redes Sociais e Mídia Patrocinada		✓	✓
	Posts nas redes sociais (FB, Instagram, Twitter)		✓	✓
 <p>OPORTUNIDADE</p>	Ação completa como descrita na apresentação			✓
	Escolha da faixa etária de público nas atividades			✓
	Execução em um local de interesse do patrocinador			✓
	Número de cidade atendida pelo projeto: 1 cidade		✓	✓
	Possibilidade de indicar temáticas e eixos de atuação de interesse		✓	✓
	Assessoria de imprensa	✓	✓	✓

*as entregas são proporcionais ao valor aportado

**Patrocínio através de 100% de renúncia fiscal do Imposto de Renda



VR Projetos

Culturais e Educacionais

Fone 51 3737 0809
contato@vrprojetos.com.br